

PERSONNAGE
HISTORIQUE
Faction
Morphe
Identité sexuelle
Âge actuel
Points d'Audace
Points d'XP
Motivations

JOUEUR

ECLIPSE PHASE FICHE DE PERSONNAGE

	APTITUDES										
	COG	COO	INT	RÉF	AST	SOM	VOL				
Base											
Bonus de Morphe											
Total											
VOL × 2		Morphe			(INT/RÉF) × 2						
AUD	ST	LUC	SA	SB	END	SM	INIT	RAP	BD	CARAC.	
LUC/5		LUC × 2			END/5			Biomorphe : END × 1,5 Synthomorphe : END × 2		SOM/10	

DOMMAGES ET STRESS

DOMMAGES | BLESSURES | STRESS | TRAUMAS

ÉQUIPEMENT DE BASE

Armure	ENERGIE	CINETIQUE	
Arme de mêlée	ARME	COMPÉTENCE	PA
Arme à distance			

COMPÉTENCES ACTIVES	APTITUDE	BASE	BONUS DE MORPHE	TOTAL	SPÉCIALISATION AUTRES BONUS
Armes à dispersion	COO				
Armes à distance exo.	COO				
Armes à distance exo.	COO				
Armes à guidage	COO				
Armes à rayon	COO				
Armes cinétiques	COO				
Armes contondantes	SOM				
Armes de jet	COO				
Armes de mêlée exo.	SOM				
Armes de mêlée exo.	SOM				
Armes montées	INT				
Armes tranchantes	SOM				
Assaut psi	VOL*				
Chute libre	RÉF				
Combat non-armé	SOM				
Contrôle	VOL*				
Contrôle animal	AST				
Déguisement	INT				
Démolition	COG*				
Escalade	SOM				
Escamotage	COO				
Esquive	RÉF				
Fouille	INT				
Imposture	AST				
Infiltration	COO				
Infosec	COG*				
Interface	COG				
Intimidation	AST				
Investigation	INT				
Kinésique	AST				
Matériel	COG				
Matériel	COG				
Médecine	COG				
Médecine	COG				
Natation	SOM				
Navigation	INT				
Parkour	SOM				
Perception	INT				

COMPÉTENCES ACTIVES	APTITUDE	BASE	BONUS DE MORPHE	TOTAL	SPÉCIALISATION AUTRES BONUS
Persuasion	AST				
Pilotage	RÉF				
Pilotage	RÉF				
Programmation	COG*				
Protocole	AST				
Psychochirurgie	INT				
Recherche	COG				
Réseau	AST				
Réseau	AST				
Réseau	AST				
Réseau	AST				
Sensation	INT*				
Subterfuge	AST				
Vol	SOM				

* ne peuvent pas être utilisées par défaut

COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES	APTITUDE	BASE	BONUS DE MORPHE	TOTAL	SPÉCIALISATION AUTRES BONUS
Art :	INT				
Art :	INT				
Art :	INT				
Art :	INT				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				

JOUEUR

PERSONNAGE

@-R��p	G-R��p
C-R��p	I-R��p
E-R��p	R-R��p
F-R��p	

Aspects positifs et négatifs

ID-Infos : notes

Équipement

ECLIPSE PHASE FICHE DE LA MUSE

STATISTIQUES DE LA MUSE

Passes Psi

Notes de Sauvegarde : notes

PERSONNAGE

Type de morphe

Sexe/genre physique

Âge apparent

Description

MAXIMUM D'APTITUDE	MODIF. DE RAPIDITÉ	VALEUR DE DÉPLACEMENT/SYSTÈME DE MOBILITÉ
ENDURANCE	SEUIL DE BLESSURE	

Implants/Améliorations/Personnalisations

ECLIPSE PHASE FICHE DE MORPHE

BONUS D'APTITUDES

	COG	COO	INT	RÉF	AST	SOM	VOL
Bonus de Morphe							

Aspects positifs et négatifs/Avantages et désavantages