

COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES	APTITUDE	BASE	BONUS DE MORPHE	TOTAL	SPECIALISATION AUTRES BONUS
Art :	INT				
Art :	INT				
Art :	INT				
Art :	INT				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Intérêt :	COG				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Langue :	INT				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Profession :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				
Théorie :	COG				

PERSONNAGE

@-Rép	G-Rép
C-Rép	I-Rép
E-Rép	R-Rép
F-Rép	

Aspects positifs et négatifs

ID-Infos : notes

Équipement

PERSONNAGE		
Type de morphe		
Sexe/genre physique		
Âge apparent		
Description		
MAXIMUM D'APTITUDE	MODIF. DE RAPIDITÉ	VALEUR DE DÉPLACEMENT/SYSTÈME DE MOBILITÉ
ENDURANCE		SEUIL DE BLESSURE

Implants/Améliorations/Personnalisations

JOUEUR

ECLIPSE PHASE

FICHE DE LA MUSE

STATISTIQUES DE LA MUSE

	COG	COO	INT	RÉF	AST	SOM	VOL
Aptitudes							
Compétences et notes							
VOL x 2							
ST LUC SA							
LUC/5 LUC x 2							

Passes Psi

Notes de Sauvegarde : notes

ECLIPSE PHASE

FICHE DE MORPHE

BONUS D'APTITUDES

	COG	COO	INT	RÉF	AST	SOM	VOL
Bonus de Morphe							
Aspects positifs et négatifs/Avantages et désavantages							